

# Noser Academy 2018

## Seminarprogramm der Noser Engineering AG

**Noser Engineering AG** Rudolf-Diesel-Strasse 3  
CH-8404 Winterthur  
Tel. +41 52 234 56 11  
[info@nosser.com](mailto:info@nosser.com)

**Dateiname** Noser Academy\_2018.docx

**Version** 1.0

**Datum** 1. März 2018

# Vorwort

## Willkommen bei der Noser Engineering AG

Als führendes und etabliertes Software-Dienstleistungs-Unternehmen in der technischen Informatik bietet Noser Engineering AG seit 1984 Lösungen und Unterstützung für lokale, europäische und multinationale Unternehmungen an.

Neues, Spannendes, Anspruchsvolles – dafür geben wir unsere Erfahrung und unsere Energie. Mit über 170 Mitarbeitenden arbeiten wir an Ihrem Erfolg – tagtäglich. Setzen Sie auf uns.

Als Gewinnerin des Swiss ICT Champion Award und Microsoft ALM Inner Circle Award, als Gründungsmitglied der Open Handset Alliance (Android), mit einer breiten Erfahrung in Embedded-Lösungen und als Marktführerin im «Swiss System Testing/QA» bieten wir Ihnen die grösstmögliche Sicherheit. Unsere Werte Qualität, pünktliche Lieferungen, Agilität und Innovation führen Sie rasch zum Ziel.

Für den Projekterfolg und die persönliche Perspektive müssen Ingenieure und Informatiker bestens ausgebildet und auf dem aktuellen Stand sein – dies in allen relevanten Technologien und Methoden.

Für dieses Ziel hat die Noser Gruppe eine Weiterbildungsstrategie entwickelt, welche sowohl auf öffentlichen Kursen als auch auf massgeschneiderten Seminaren basiert. Diese Seminare bauen aufeinander auf und sind auf die Anforderungen unserer Kunden und die jeweilige Erfahrung der Teilnehmer zugeschnitten. Massgebend ist jederzeit die Anwendbarkeit des Gelernten, was unter anderem durch anschliessende Zertifikate gemessen wird.

Gerne laden wir Sie, unsere Kunden, ein, zusammen mit unseren Ingenieuren ausgewählte Seminare zu besuchen.

Kontaktieren Sie uns gerne über [weiterbildung@noser.com](mailto:weiterbildung@noser.com) und nutzen Sie diese Gelegenheit.

Wir freuen uns auf Sie!

# Inhaltsverzeichnis

<b>1.</b>	<b>Kurse, die Noser Engineering AG 2018 für Sie anbietet.....</b>	<b>6</b>
1.1.	Architektur .....	6
1.1.1.	Architektur iSAQB Foundation Level für Senior Developers .....	6
1.1.2.	Architektur iSAQB Adv. Level Agile Software Architektur.....	6
1.1.3.	Architektur iSAQB Adv. Level Flexible Architekturmodelle.....	6
1.2.	Testing.....	7
1.2.1.	Unit Testing mit C#.....	7
1.2.2.	ISTQB Advanced Level- Automation Engineer.....	7
1.3.	Web.....	8
1.3.1.	ASP.NET Core .....	8
1.3.2.	Angular Fronted Entwicklung .....	8
1.4.	Programmierung .....	9
1.4.1.	Java 9.....	9
1.4.2.	.NET Concurrent Programming im C#.....	9
1.4.3.	Git.....	10
1.4.4.	Docker for Enterprise Developers.....	10
1.4.5.	Clean Code .....	11
1.5.	Projektmanagement.....	12
1.5.1.	Requirements Engineering – Foundation Level.....	12
1.5.2.	Visuelle Moderation.....	13
1.5.3.	Scrum Master.....	13
1.5.4.	Kanban Q1 2018.....	14
<b>2.</b>	<b>Kurse, die Noser Engineering AG im Portfolio hat.....</b>	<b>15</b>
2.1.	Embedded Real Time Applications.....	15
2.1.1.	EA/ Unittest mit C++ Workshop .....	15
2.1.2.	Workshop LoRaWAN.....	15
2.1.3.	EA/BLE Workshop zu Bluetooth Low Energy .....	15
2.1.4.	EA/RT Architektur und Design von Real-Time Software .....	15
2.1.5.	EA/RT Embedded Software Testing and Debugging .....	15
2.1.6.	EA/RT Design of Distributed and Multicore Systems & Software.....	15
2.1.7.	IoT/ HackingLab for IoT.....	15
2.2.	C++.....	15
2.2.1.	EA/C++ C++ Wizardry for Embedded.....	15
2.2.2.	EA/ C++ für Fortgeschrittene: Erweiterte Nutzung gemäss ISO-Standard (C++11/C++98) .	15
2.2.3.	EA/C++ C++11/14: Upgrade auf den neuen ISO-Standard.....	15
2.2.4.	EA/ C++ Design Pattern Programmierung.....	15
2.3.	Usability.....	15
2.3.1.	EA/GUI Einführung in Usability und User Experience .....	15
2.3.2.	UXQB Certified Professional for Usability and User Experience .....	15
2.4.	Linux.....	15
2.4.1.	EOS/Linux Zertifikat LPIC-3 "Senior Level Linux Professional".....	15
2.4.2.	EOS/Linux Zertifikat LPIC-2 Advance Level Linux Professional .....	15
2.4.3.	EOS/Linux Zertifikat LPIC-1 Junior Level Linux Professional.....	15
2.4.4.	EOS/ Embedded Echtzeit-Linux: Vom Bootloader bis zum Realtime-System .....	15
2.4.5.	EOS/ Embedded-Linux: Linux Treiber-Entwicklung.....	15

2.5.	<b>Mikrocontroller</b> .....	15
2.5.1.	MC/ DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller.....	15
2.5.2.	MC/ ARM Cortex™-M4, M3, M1, M0 (ARM): Architektur und Embedded Programmierung.....	15
2.6.	<b>Funktionale Sicherheit</b> .....	15
2.6.1.	Funktionale Sicherheit.....	15
2.7.	<b>Architektur</b> .....	16
2.7.1.	Architektur Workshop .NET .....	16
2.7.2.	Architektur iSAQB Advanced Level Architekturbewertung gemäss ATAM .....	16
2.7.3.	Architektur iSAQB Advanced Level SOA.....	16
2.7.4.	Architektur iSAQB Adv. Level Technologie Web .....	16
2.7.5.	Architektur iSAQB Advanced Level Embedded.....	16
2.8.	<b>Kommunikationskurs</b> .....	16
2.8.1.	Consulting for Engineers.....	16
2.9.	<b>Microsoft</b> .....	16
2.9.1.	.NET Design Pattern with C# .....	16
2.9.2.	Clean Code Workshop .....	16
2.9.3.	.NET Unit Testing with C#.....	16
2.9.4.	.NET Windows Presentation Foundation mit .NET 4.5 (WPF) .....	16
2.9.5.	.NET Web-Applikationen mit ASP.NET MVC 5 .....	16
2.9.6.	.NET Service Application with Windows Communication Foundation .NET 4.5 (WCF).....	16
2.10.	<b>Technologien</b> .....	16
2.10.1.	Neues in .NET Core 1.1 und Visual Studio 2017.....	16
2.10.2.	.NET Cross-Platform Development with Xamarin.....	16
2.10.3.	Xamarin Forms.....	16
2.11.	<b>Testing</b> .....	16
2.11.1.	ISTQB® Agile Tester.....	16
2.11.2.	IREB® Certified Professional for Requirements Engineering - Foundation Level.....	16
2.11.3.	CMAP© Mobile App Testing - Foundation Level .....	16
2.11.4.	ISTQB® - Certified Tester - Foundation Level.....	16
2.11.5.	ISTQB® - Certified Tester (Advanced Level) - Test Analyst (V2012).....	16
2.11.6.	ISTQB® - Certified Software Tester (Advanced Level) - Technical Test Analyst (V2012)...	16
2.11.7.	ISTQB® - Certified Tester (Advanced Level) - Test Manager (V2012) .....	16
2.11.8.	IBUQ-Foundation Level Zertifizierung.....	16
2.11.9.	Automatisiertes Testen von Web- und mobilen Anwendungen mit Selenium (ELN) .....	16
2.11.10.	Testautomatisierung mit Ranorex® .....	17
2.11.11.	Kurs Unit Testing.....	17
2.11.12.	Hacking Lab Workshop.....	17
2.11.13.	Mocken und Dependency Injection mit MockU.....	17
2.11.14.	Basics für erfolgreiches Testen.....	17
2.12.	<b>Java</b> .....	17
2.12.1.	«Get Certified!» zum OCAJP (JAW) .....	17
2.12.2.	«Get Certified!» zum OCPJP (JPW) .....	17
2.12.3.	Objektorientierte Analyse und Entwurf mithilfe von UML.....	17
2.12.4.	Architect Enterprise Applications with Java EE .....	17
2.12.5.	Einführung in die Android-App-Programmierung (QAB).....	17
2.12.6.	Objective-C-Crashkurs (OBJ) .....	17
2.13.	<b>Projektmanagement</b> .....	17

2.13.1.	Requirements Engineering Foundation Level.....	17
2.13.2.	Kurs zum Certified Scrum Master .....	17
2.13.3.	Klassisches Projektmanagement.....	17
2.13.4.	Certified Scrum Product Owner .....	17
<b>2.14.</b>	<b>Mobile Development .....</b>	<b>17</b>
2.14.1.	App-Entwicklung für iOS .....	17
<b>2.15.</b>	<b>Security .....</b>	<b>17</b>
2.15.1.	Security for Web- and Mobile Applications .....	17

# 1. Kurse, die Noser Engineering AG 2018 für Sie anbietet.

## 1.1. Architektur

### 1.1.1. Architektur iSAQB Foundation Level für Senior Developers

Ziel & Nutzen	Zertifizierung zum iSAQB Certified Professional for Software Architecture-Foundation Level
Inhalt	Software-Architektur: Bedeutung, Dokumentation, Vorgehen bei der Entwicklung, Qualitätssicherung, Werkzeuge ...
Dauer	3 Tage
Datum	7. bis 9. August 2018
Unterlagen	Buch „Effektive Software Architekturen“ von Gernot Starke
Hardware	Keine
Kosten	CHF 2'400.-, Kundenpreis CHF 1'700.- (exkl. Prüfungsgebühr)
Voraussetzung	erfahrene Softwareentwickler, Grundkenntnisse der UML
Zielpublikum	für Professionals und Senior Developers
Kursleiter	Stefan Zörner
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.1.2. Architektur iSAQB Adv. Level Agile Software Architektur

Ziel & Nutzen	Agile Konzepte für Architekturanforderungen nutzen können
Inhalt	Effektive Architekturarbeit in agilen Teams und Projekten <a href="http://www.isaqb.org/wp-content/uploads/2016/02/isaqb-Lehrplan-advanced-Modul-AGILA-1.2.pdf">http://www.isaqb.org/wp-content/uploads/2016/02/isaqb-Lehrplan-advanced-Modul-AGILA-1.2.pdf</a>
Dauer	3 Tage
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Inbegriffen
Hardware	Keine
Kosten	CHF 2'400.-, Kundenpreis CHF 1'700.-
Voraussetzung	iSAQB Foundation Level Zertifizierung
Zielpublikum	iSAQB Certified Professional for Software Architecture – Foundation Level
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.1.3. Architektur iSAQB Adv. Level Flexible Architekturmodelle

Ziel & Nutzen	Teilnehmer können für eine gegebene Aufgabenstellung eine Zerlegung in einzelne Bausteine entwerfen. Konzept zum Erstellen eines Systems aus Services.
Inhalt	Gesetz von Conway/ Partitionierbarkeit als Qualitätsmerkmal/ Durchlaufzeiten durch die IT-Wertschöpfungskette als Wettbewerbsfaktor/ Aufbau einer Continuous-Delivery-Pipeline/ Die verschiedenen Test-Phasen in einer Continuous-Delivery-Pipeline <a href="http://www.isaqb.org/wp-content/uploads/2016/02/isaqb-Lehrplan-advanced-FLEX_1.1.pdf">http://www.isaqb.org/wp-content/uploads/2016/02/isaqb-Lehrplan-advanced-FLEX_1.1.pdf</a>
Dauer	3 Tage
Datum	4. bis 6. September 2018
Unterlagen	Folien
Hardware	keine
Kosten	CHF 1'700.-
Voraussetzung	iSAQB Foundation Level
Zielpublikum	iSAQB Certified Professional for Software Architecture – Foundation Level
Kursleiter	Stefan Zörner
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

## 1.2. Testing

### 1.2.1. Unit Testing mit C#

Ziel & Nutzen	Jeder Entwickler hat schon einen Unit Test geschrieben. Oft wird dabei der Code dupliziert, was bei späteren Änderungen rasch zur Hypothek wird. Im Workshop lernen wir, wie man richtig mit Unit Tests umgeht.
Inhalt	Agile Methoden setzen Unit Tests voraus. In diesem Workshop lernst du, wie du Unit Tests richtig schreibst und worauf du achten musst - Repetition Grundlagen von Unit Tests - Mocking - Architektur für Unit Tests
Dauer	1 Tag
Datum	28. März 2018
Unterlagen	Keine
Hardware	Eigenen Laptop mitnehmen
Kosten	CHF 500.-
Voraussetzung	Gute, .NET Kenntnisse, Prinzipien von Unit Tests sind bekannt
Zielpublikum	Entwickler, die sich noch schwertun, die richtigen Unit Tests zu schreiben
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.2.2. ISTQB Advanced Level- Automation Engineer

Ziel & Nutzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Evaluate tools and technology for test automation</li> <li>- Building a test automation architecture</li> <li>- Design and develop a test automation solution</li> <li>- Transition of testing from manual to automated approach</li> <li>- Create automated test reporting and metrics collection</li> <li>- Facilitate maintainability and address evolving (test) systems</li> </ul>
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Test Automation</li> <li>- Preparing for test automation</li> <li>- The generic test automation architecture</li> <li>- Deployment risks and contingencies</li> <li>- Test automation reporting and metrics</li> <li>- Transitioning manual testing to an automated environment</li> <li>- Verifying the test automation solution</li> <li>- Continuous improvement</li> </ul>
Dauer	3 Tage
Datum	Auf Anfrage
Unterlagen	Keine
Hardware	Eigenen Laptop mitnehmen
Kosten	CHF 2'500.-
Voraussetzung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kurssprache: EN</li> <li>- ISTQB® Certified Tester Foundation Level Certificate</li> <li>- 18 months of experience in testing or higher IT education</li> </ul>
Zielpublikum	<p>The Advanced Level Test Automation Engineer qualification is aimed at people who have already achieved an advanced point in their careers in software testing and wish to develop further their expertise in automation testing.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (Embedded) Tester</li> <li>- Testdesigner</li> <li>- Test Automation Engineer</li> <li>- SW Engineer in Test</li> </ul>
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

## 1.3. Web

### 1.3.1. ASP.NET Core

Ziel & Nutzen	Kenntnis der neusten Microsoft Web Technologien
Inhalt	ASP.NET Core ist ein schlankes Framework zur Erstellung von Web- und Cloud-Applikationen. Es ist modular aufgebaut und komplett Open Source. ASP.NET Core vereint MVC, Web API und Web Pages. Kenntnis der neuesten Microsoft Plattform für Web Technologien.
Dauer	2 Tage
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Digicomp Kursunterlagen
Hardware	Keine
Kosten	CHF 1'600.-, Kundenpreis CHF 900.-
Voraussetzung	Gute Kenntnisse von ASP.NET WebForms oder ASP.NET MVC
Zielpublikum	Webentwickler für .NET
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.3.2. Angular Fronted Entwicklung

Ziel & Nutzen	Die Konzepte und das Programmiermodell von Angular 2 verstehen. Ein Angular-2-Projekt aufsetzen und eine Single-Page-Applikation basierend auf Angular 2 realisieren. Die verschiedenen Tooling-Optionen für einen modernen JavaScript Build kennen.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"><li>- Einführung in die moderne JavaScript-Programmierung mit ECMAScript 2016</li><li>- Einführung in die Programmierung mit TypeScript JavaScript-Modul-Systeme, Loaders und Bundlers (Webpack &amp; SystemJS)</li><li>- Aufbau einer modernen JavaScript Build Toolchain Einführung in Angular 2 (Konzepte, Bausteine, APIs)</li><li>- Realisierung einer Single-Page-Applikation basierend auf Angular 2 (Komponenten, Services, Routing, Backend-Zugriff etc.)</li><li>- Unterschiede zu AngularJS und mögliche Upgrade-/Migrations-Szenarien</li></ul>
Dauer	2 Tage
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Digicomp Kursunterlagen
Hardware	Keine
Kosten	CHF 1'600.-, Kundenpreis CHF 900.-
Voraussetzung	Basiskenntnisse in der Web-Programmierung und JavaScript. Erfahrung mit AngularJS ist ein Vorteil, aber nicht Voraussetzung.
Zielpublikum	Erfahrene Web-Entwickler
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>



## 1.4. Programmierung

### 1.4.1. Java 9

Ziel & Nutzen	Die neuen Funktionalitäten von Java 9 werden vermittelt. Insbesondere wird ein Fokus auf Jigsaw gelegt.  Unabhängig von der Form des Kurses sollte nach diesem Kurs folgendes verstanden und angewendet werden können: <ul style="list-style-type: none"><li>- Modulpfad, java Anwendungen mit Klassenpfad und Modulpfad starten</li><li>- Module erstellen</li><li>- Bestehende Anwendungen "Modularisieren"<ul style="list-style-type: none"><li>- Bottom-up migration</li><li>- unnamed module</li></ul></li></ul>
Inhalt	Neue Features von Java 9: <ul style="list-style-type: none"><li>- The Java Platform Module System</li><li>- Linking</li><li>- HTTP/2</li><li>- Stream API improvements</li></ul>
Dauer	3 Tage
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Source vor und nach Migration, Präsentationen
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 900.-, Kundenpreis CHF 500.-
Voraussetzung	Erfahrung in Java (>2 Jahre)
Zielpublikum	Java Professionals
Kontakt	Christoph Suter +41 41 455 66 33 <a href="mailto:christoph.suter@noser.com">christoph.suter@noser.com</a>

### 1.4.2. .NET Concurrent Programming im C#

Ziel & Nutzen	Die Teilnehmer fühlen sich sicher in der Verwendung des Parallel Framework und der asynchronen Programmierung mit async/await.
Inhalt	Asynchrone Programmierung, Multithreading, Task Parallel Library, Varianten der Synchronisation, Cancellation and Progress etc.
Dauer	1 Tag
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Folien
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 900.-, Kundenpreis CHF 500.-
Voraussetzung	.NET Programmierer, Grundkenntnisse in C#
Zielpublikum	Programmierer
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.4.3. Git

Ziel & Nutzen	Dieser Kurs ist für jeden, der in Zukunft Git Repository nutzen wird.  Softwareentwickler, Projektmanager, Software Architects und Solution Architects, Release Manager etc.
Inhalt	Git Überblick - Installieren von Git - kurze Geschichte von Git - Praktische Arbeit mit Git
Dauer	1 Tag
Datum	Auf Anfrage
Unterlagen	Kursunterlagen, Präsentationen, diverse GIT-Repos als Beispiele
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 900.-, Kundenpreis CHF 500.-
Voraussetzung	Keine
Zielpublikum	Softwareentwickler
Kontakt	Christoph Suter +41 41 455 66 33 <a href="mailto:christoph.suter@noser.com">christoph.suter@noser.com</a>

### 1.4.4. Docker for Enterprise Developers

Ziel & Nutzen	This course is meant for developers and DevOps teams that want to learn how to containerize and modernize legacy applications or build containerized applications from scratch that are secure, robust, highly available, resilient and self-healing. This course teaches all the necessary foundations to achieve this goal.
Inhalt	Day One: - Architecture of a Highly Distributed Application - Development Pipeline Overview - Developing Applications Using Docker - Editing and Continuation - Debugging
Dauer	2 Tage
Datum	Auf Anfrage
Unterlagen	Inbegriffen
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 1'600.-, Kundenpreis CHF 900.-
Voraussetzung	Familiarity with using the Linux command line Knowledge of Docker basics including how to: - Run a Docker container - Search for and pull images from Docker Store/Hub - Use Docker for Mac or Windows on your local machine
Zielpublikum	Applikationsentwickler Stufe Professional und höher
Kontakt	Christoph Suter +41 41 455 66 33 <a href="mailto:christoph.suter@noser.com">christoph.suter@noser.com</a>

### 1.4.5. Clean Code

Ziel & Nutzen	Professionelle Entwickler verbessern sich kontinuierlich und kennen die Grundprinzipien von sauberem Code
Inhalt	Workshop für Clean Code Development. Eine Menge von Prinzipien und Best Practices für Programmierer anhand konkreter Code Beispiele aus der Praxis. <a href="http://www.clean-code-developer.de/">http://www.clean-code-developer.de/</a>
Dauer	1.5 Tage
Datum	25. bis 26. April 2018
Unterlagen	Keine
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 1'100.-, Kundenpreis CHF 600.-
Voraussetzung	C# Programmierer
Zielpublikum	Geeignet für Professionals
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

## 1.5. Projektmanagement

### 1.5.1. Requirements Engineering – Foundation Level

Ziel & Nutzen	Nach dem Besuch des Seminars, <ul style="list-style-type: none"> <li>- kennen Sie die Methoden und Prozesse aus dem Requirements Engineering</li> <li>- können Sie die Auswirkungen verschiedener Implementierungsansätze (Standards-Software und/oder Individualentwicklung) bzw. Einbindung von Sourcing- und Offshore-Partner einschätzen</li> <li>- sind Sie optimal vorbereitet auf die Prüfung zum IREB® Certified Professional for Requirements Engineering.</li> </ul>
Inhalt	IT-Lösungen erfolgreich einzuführen bedeutet, die Anforderungen der relevanten Stakeholder umzusetzen sowie geplante Termine und Budgets einzuhalten. Die Weichen für den Erfolg werden gestellt, indem die Anforderungen sorgfältig und möglichst vollständig erhoben werden. Um zu verhindern, dass verschiedene Stakeholder die Anforderungen unterschiedlich interpretieren, müssen diese möglichst eindeutig dokumentiert werden. Nur so lassen sich Ziel- und Anforderungskonflikte rechtzeitig erkennen und lösen. Damit wird zudem die Notwendigkeit nachträglicher kostenverursachender Änderungen deutlich reduziert.
Dauer	3 Tage
Datum	Nach Vereinbarung
Unterlagen	Die Teilnehmer erhalten eine Dokumentation mit Papierkopien der Folien, Übungen und Syllabus, einen USB-Stick mit den Präsentationsdateien sowie zusätzliche Dokumente, ein Buch, Templates und Checklisten.
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 2'400.-
Voraussetzung	Allgemeines Verständnis von Software- und Systementwicklung wird erwartet. Theoretisches Grundwissen im Requirements Engineering wird nicht vorausgesetzt.
Zielpublikum	Key Account- und Produktmanager, Systemanalytiker und Business Analysten/-Analystinnen, Projektleiter, Entwickler, die sich mit der Spezifikation von Software beschäftigen. Qualitätsmanager und Tester.
Prüfung / Zertifizierung	Das Requirements Engineering Training schliesst mit einer Prüfung (75 Minuten) zum Erlangen des Zertifikates "Certified Professional for Requirements Engineering - Foundation Level (CPRE-FL)" ab.
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.5.2. Visuelle Moderation

Ziel & Nutzen	Sie haben keine oder nur wenig Erfahrung und möchten visualisieren lernen? In diesem Seminar legen Sie den Grundstein dafür – selbst wenn Sie der Meinung sind, dass Sie nicht zeichnen können. Mit den Piktogrammen, Figuren und grafischen Elementen der bikablo®-Technik erarbeiten Sie sich Schritt für Schritt die Grundlagen der visuellen Sprache und gestalten Ihre ersten Präsentationsplakate, die Sie gleich am nächsten Tag einsetzen können.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Stifthalterung und Linienführung:</b> Mit kräftigen, sauberen Linien die grosse Zeichenfläche erobern.</li> <li>- <b>Grafik:</b> Geometrische Grundformen zu Grafikelementen und Containern zusammensetzen, die Zusammenhänge darstellen und Aussagen verdeutlichen.</li> <li>- <b>Piktogramme und Figuren:</b> Ganz einfach Gegenstände und Personen zeichnen, mit denen Themen und Situationen bildhaft auf den Punkt gebracht werden können.</li> <li>- <b>Farbe und Fläche:</b> Mit Markern und Kreide colorieren und schattieren. Mit einfachen Farbstrategien grossformatige Layouts strukturieren.</li> <li>- <b>Schrift:</b> Mit einfachen Tricks die eigene Flipchart-Handschrift lesbarer und praxistauglicher machen.</li> <li>- <b>Plakatgestaltung:</b> Visuelle Vokabeln zu aussagekräftigen Plakaten für Begrüssung, Tagesagenda oder Präsentation kombinieren. Zu eigenen Themen Plakate entwickeln.</li> </ul>
Dauer	2 Tage
Datum	22. - 23. Mai 2018
Unterlagen	bikablo® StarterSet mit vier Visualisierungs-Markern und dem StarterBooklet, das die Prinzipien, Inhalte und Techniken des Trainings auf 32 Seiten zusammenfasst.
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 1'600.-, Kundenpreis CHF 800.-
Voraussetzung	Keine
Zielpublikum	Alle, die beruflich oder privat schnell und einfach aussagekräftig visualisieren möchten.
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

### 1.5.3. Scrum Master

Ziel & Nutzen	Die Projektmanagement Methode Scrum wird verstanden und kann angewendet werden. Der Teilnehmer kann sich zum Certified Scrum Master zertifizieren.
Inhalt	Theorie von Scrum und praktische Anwendung während des Kurses.
Dauer	2 Tage
Datum	Auf Anfrage
Unterlagen	Inbegriffen
Hardware	Keine
Kosten	CHF 2'500.-, Kundenpreis CHF 1'200.-
Voraussetzung	Keine
Zielpublikum	Alle, die sich dafür interessieren.
Prüfung/ Zertifizierung	Certified Scrum Master
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

#### 1.5.4. Kanban Q1 2018

Ziel & Nutzen	Einführung in Kanban und welche gängigen Probleme der Softwareentwicklung damit gelöst werden können. Der Kurs gibt eine Einführung in Kanban und zeigt, wie die gängigen Probleme in der Softwareentwicklung durch Kanban gelöst werden. Denn wir liefern oft zu spät aus, haben zu viel aufgestaute Arbeit, die Arbeit kommt dabei von überall her, wodurch die Prioritäten ungeklärt sind und oft ist nicht ersichtlich, wer woran arbeitet.
Inhalt	Kanban Board Flaschenhalse beseitigen Totzeit beseitigen Scrum und/oder Kanban Tools für Kanban
Dauer	1 Tag
Datum	4. April 2018
Unterlagen	Keine
Hardware	Eigenen Laptop mitbringen
Kosten	CHF 900.-, Kundenpreis CHF 450.-
Voraussetzung	Keine
Zielpublikum	Alle, die sich dafür interessieren.
Kontakt	Halm Reusser +41 52 303 55 41 <a href="mailto:halm.reusser@noser.com">halm.reusser@noser.com</a>

## **2. Kurse, die Noser Engineering AG im Portfolio hat.**

### **2.1. Embedded Real Time Applications**

2.1.1. EA/ Unittest mit C++ Workshop

2.1.2. Workshop LoRaWAN

2.1.3. EA/BLE Workshop zu Bluetooth Low Energy

2.1.4. EA/RT Architektur und Design von Real-Time Software

2.1.5. EA/RT Embedded Software Testing and Debugging

2.1.6. EA/RT Design of Distributed and Multicore Systems & Software

2.1.7. IoT/ HackingLab for IoT

### **2.2. C++**

2.2.1. EA/C++ C++ Wizardry for Embedded

2.2.2. EA/ C++ für Fortgeschrittene: Erweiterte Nutzung gemäss ISO-Standard (C++11/C++98)

2.2.3. EA/C++ C++11/14: Upgrade auf den neuen ISO-Standard

2.2.4. EA/ C++ Design Pattern Programmierung

### **2.3. Usability**

2.3.1. EA/GUI Einführung in Usability und User Experience

2.3.2. UXQB Certified Professional for Usability and User Experience

### **2.4. Linux**

2.4.1. EOS/Linux Zertifikat LPIC-3 "Senior Level Linux Professional"

2.4.2. EOS/Linux Zertifikat LPIC-2 Advance Level Linux Professional

2.4.3. EOS/Linux Zertifikat LPIC-1 Junior Level Linux Professional

2.4.4. EOS/ Embedded Echtzeit-Linux: Vom Bootloader bis zum Realtime-System

2.4.5. EOS/ Embedded-Linux: Linux Treiber-Entwicklung

### **2.5. Mikrocontroller**

2.5.1. MC/ DSP-Grundlagen: Applikationen mit dem Mikrocontroller

2.5.2. MC/ ARM Cortex™-M4, M3, M1, M0 (ARM): Architektur und Embedded Programmierung

### **2.6. Funktionale Sicherheit**

2.6.1. Funktionale Sicherheit

## **2.7. Architektur**

**2.7.1. Architektur Workshop .NET**

**2.7.2. Architektur iSAQB Advanced Level Architekturbewertung gemäss ATAM**

**2.7.3. Architektur iSAQB Advanced Level SOA**

**2.7.4. Architektur iSAQB Adv. Level Technologie Web**

**2.7.5. Architektur iSAQB Advanced Level Embedded**

## **2.8. Kommunikationskurs**

**2.8.1. Consulting for Engineers**

## **2.9. Microsoft**

**2.9.1. .NET Design Pattern with C#**

**2.9.2. Clean Code Workshop**

**2.9.3. .NET Unit Testing with C#**

**2.9.4. .NET Windows Presentation Foundation mit .NET 4.5 (WPF)**

**2.9.5. .NET Web-Applikationen mit ASP.NET MVC 5**

**2.9.6. .NET Service Application with Windows Communication Foundation .NET 4.5 (WCF)**

## **2.10. Technologien**

**2.10.1. Neues in .NET Core 1.1 und Visual Studio 2017**

**2.10.2. .NET Cross-Platform Development with Xamarin**

**2.10.3. Xamarin Forms**

## **2.11. Testing**

**2.11.1. ISTQB® Agile Tester**

**2.11.2. IREB® Certified Professional for Requirements Engineering - Foundation Level**

**2.11.3. CMAP© Mobile App Testing - Foundation Level**

**2.11.4. ISTQB® - Certified Tester - Foundation Level**

**2.11.5. ISTQB® - Certified Tester (Advanced Level) - Test Analyst (V2012)**

**2.11.6. ISTQB® - Certified Software Tester (Advanced Level) - Technical Test Analyst (V2012)**

**2.11.7. ISTQB® - Certified Tester (Advanced Level) - Test Manager (V2012)**

**2.11.8. IBUQ-Foundation Level Zertifizierung**

**2.11.9. Automatisiertes Testen von Web- und mobilen Anwendungen mit Selenium (ELN)**



- 2.11.10. Testautomatisierung mit Ranorex®
- 2.11.11. Kurs Unit Testing
- 2.11.12. Hacking Lab Workshop
- 2.11.13. Mocken und Dependency Injection mit MockU
- 2.11.14. Basics für erfolgreiches Testen

## 2.12. Java

- 2.12.1. «Get Certified!» zum OCAJP (JAW)
- 2.12.2. «Get Certified!» zum OCPJP (JPW)
- 2.12.3. Objektorientierte Analyse und Entwurf mithilfe von UML
- 2.12.4. Architect Enterprise Applications with Java EE
- 2.12.5. Einführung in die Android-App-Programmierung (QAB)
- 2.12.6. Objective-C-Crashkurs (OBJ)

## 2.13. Projektmanagement

- 2.13.1. Requirements Engineering Foundation Level
- 2.13.2. Kurs zum Certified Scrum Master
- 2.13.3. Klassisches Projektmanagement
- 2.13.4. Certified Scrum Product Owner

## 2.14. Mobile Development

- 2.14.1. App-Entwicklung für iOS

## 2.15. Security

- 2.15.1. Security for Web- and Mobile Applications