



Schlankes Bestellsystem für Vereine



Wir suchten ein Bestellsystem für unseren Jubiläumsanlass, mit welchem wir unsere bediente Festwirtschaft optimieren sowie für unsere 3000 Besucher kurze Wartezeiten bieten können. Mit dem «besser-Bestellsystem» haben wir eine unkomplizierte Lösung ohne Installationsaufwand gefunden, welche von jeder helfenden Person problemlos angewendet werden kann. Dank dem flexiblen Support und der Realisierung unserer Anwendungsfälle, konnten wir den Besucheransturm erfolgreich abwickeln.

Micha Tiefenbach, Festwirt 125-jahre-bmb.ch, Bürgermusik Benken

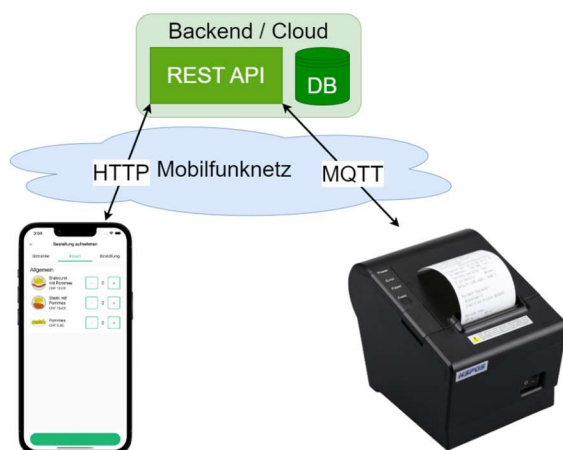
Schlankes Bestellsystem für Vereine

Kundennutzen

In der Schweiz organisieren Dorfvereine vielfältige Veranstaltungen und betreiben Festwirtschaften, um Einnahmen für ihre Vereinskassen zu generieren. Das «besser-Bestellsystem» erleichtert diesen ehrenamtlichen Service- und Küchenkräften die Arbeit durch digitale Bestellungenannahme, Kassierung und effiziente Kommunikation zwischen Service und Küche, was die Abläufe und den Gästeservice verbessert.

Leistungen Noser Engineering

Die Entwicklung der App für das Servicepersonal basiert auf Xamarin Cross-Plattform, womit Android- wie auch iOS-Mobile-Devices unterstützt werden. Im Backend verwaltet eine ASP.NET Core Web API inkl. Datenbank die Bestellungen. Die Thermodrucker sind mit einer 4G-SIM ausgestattet und erhalten die Druckaufträge vom Backend per MQTT. Ein wichtiger Aspekt des gesamten Bestellsystems ist die Einfachheit. Darauf wurde während dem Requirement-Engineering immer geachtet. So zum Beispiel muss die App von allen Altersgruppen bedient werden können und das Einrichten der Thermodrucker ist selbsterklärend. Auch muss das Bestellsystem flexibel für unterschiedliche Anwendungsfälle konfigurierbar sein.



Technologien

.NET Core · UX/UI Design · REST API · ASP.NET · Xamarin · C# · IoT / Internet of Things · Mobile Apps

Methoden

Business Development · Requirements Engineering

Dienstleistungen

Individual SW/HW-Lösungen

Tools

Azure Devops · GIT