NOSER ENGINEERING



#283

Refactoring und UI-Überarbeitung



KISTLER
measure. analyze. innovate.

Dank der langjährigen Zusammenarbeit mit Noser Engineering konnten wir unsere WPF-Applikation auf den neusten Stand bringen und dank wiederverwendbarer UI-Komponenten die Effizienz steigern. Durch den Einsatz des UI-Design-Tools Figma bleibt die Benutzeroberfläche konsistent.

Daniele Slaviero, Head of Testengineering, Kistler Instrumente AG

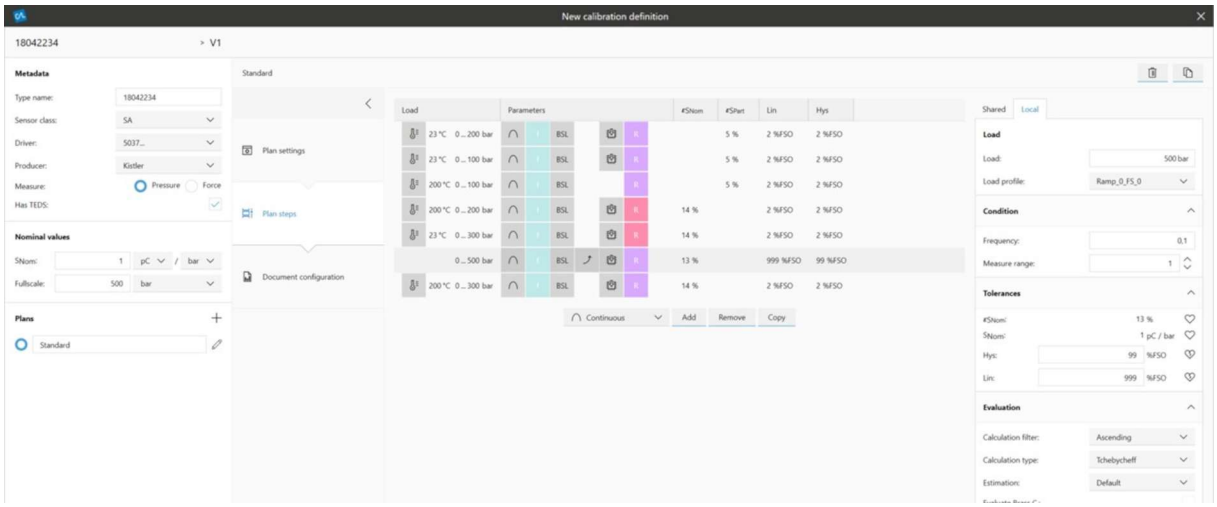
Refactoring und UI-Überarbeitung

Kundennutzen

Noser Engineering überarbeitet für Kistler eine WPF-Applikation, die weltweit zur Qualitätssicherung in der Sensorproduktion eingesetzt wird. Mithilfe dieser Applikation werden die Sensoren kalibriert und verschiedene Dokumente generiert. Der Fokus der Überarbeitung liegt dabei auf der Benutzeroberfläche (UI) und deren Usability. Bei der Entwicklung wird grossen Wert auf Struktur und Konsistenz gelegt, damit sich neue Teammitglieder schnell in die Anwendung einarbeiten können. So wird sichergestellt, dass die Applikation auch für die Zukunft gerüstet ist.

Leistungen Noser Engineering

Nach der Implementation des neuen Bedienkonzepts für die Hauptansicht wird der Rest des UI Schritt für Schritt überarbeitet. Noser Engineering übernimmt dabei die Rolle des UI-Designers und Entwicklers. Die Benutzeroberfläche wird in Figma designt und anschliessend in C# und WPF umgesetzt.
Generell wiederverwendbare UI-Komponenten wie Buttons, Schieberegler, aber auch Farben und WPF-Helfer sind nun zentral implementiert und können über eine Paketinstallation (NuGet) einfach in anderen Applikationen verwendet werden.
Noser Engineering verwendet fortschrittliche WPF-Techniken wie Attached Properties oder Layout Container, um Inkonsistenzen bei der UI-Entwicklung zu minimieren.



Technologien
WPF · .NET · C#

Methoden
Scrum · Agil

Branchen
Industrie