

Rust Workshop

Ziel und Nutzen

In diesem Workshop beschäftigen wir uns mit Rust. Fokus ist der Einsatz im Embedded Bereich. Einzelne Theorieblöcke werden anhand praktischer Beispiele vertieft.

Inhalt

- Grundlegende Datentypen, Mutability
- Struct, enum, Tupel
- Methoden, Kontrollfluss
- Ownership, Referenzen und Borrowing, Move
- Traits
- Module, Crates
- Error-Handling
- Unit-Tests

Voraussetzungen



Es wird erwartet, dass sich die Teilnehmenden schon etwas mit Rust beschäftigt haben oder mindestens solide C++ Kenntnisse mitbringen.

Teilnehmer, die noch keine Ahnung von Rust haben, sollten sich vor dem Kurs mit den Rust Grundlagen beschäftigen und sich unter <https://doc.rust-lang.org/book/> einlesen.